

Kurabiye Macera Yarışı Ziyaret Detayları

1. Haritalar 1:25 000 ölçeğinde, topografiktir.
2. Uzun, orta parkur ve Kısa parkura Kontrol Noktalarını (KN) kendisi işaretleyecektir. Macera Koşusu'na işaretli harita verilecektir. UTM koordinat sistemi kullanılacaktır.
3. Yarışmada KNlarının ziyaret sırası yoktur. Takımlar istedikleri gibi dolaşabilir
4. KN'ları koşu ve bisiklet noktaları olarak ayrılmıştır. Kısa - orta - uzun parkurlar 2 ayrı Pasaport kullanacaktır. Macera koşusu parkuru tek pasaport kullanacaktır.
5. Kısa, Orta ve Uzun Parkurda takımlar; bisiklet ile başlayacak, bisiklet etabını bitirdiklerinde bisikletlerini ve bisiklet pasaportlarını bırakacak ve koşu etabına koşu pasaportları ile başlayacaklardır.
6. Etap değiştirirken, kontrol kartını değiştirmek takımın kendi sorumluluğudur.
7. Bazı KN'ları belirli saatler arasında açık olacaktır. Bu zaman dilimi, parkurdan parkura değişebilir. Yarışma sabahı açıklanacaktır.
8. KN'larının önemli bölümünde lamine edilmiş, A4 ebatlı, turuncu-beyaz plakalar bulunur. Her plakada özel bir kod (XC50 gibi) ve bir orienteering zımbası bulunur. PASAPORT'unuza hem zımbayı işaretlemeniz, hem de kodu yazmanız gerekir. Zımbalanmamış KNları (kod yazsa bile) geçersizdir. Zımbası olup kodu yazılmamış her KN için -1 (eksi bir) puan verilir.
9. Çalınmalara karşı; Plakanın bulunduğu yerde renkli kağıtlar vardır. SADECE plaka yoksa birkaç parça alıp set içinde çıkan kilitli poşette taşıyınız.
10. Takımlara Tyvek yırtılmaya ve ıslanmaya dayanıklı kağıttan imal edilmiş pasaportlar verilecektir. Pasaportun kapaklı/kilitli naylon poşet içinde taşınması tavsiye edilir. Pasaportu okunmaz hale gelen takımlar sadece okunan bölümlerinden puan kazanırlar.

Kurabiye Macera Yarışı Değerlendirme Sistemi

1. Yarışmanın amacı en fazla puanı almaktır.

2. Her Parkurda ilk nokta zorunludur, diğer noktalar istenilen sırada dolaşılabilir.

Ancak belirtilen en az sayıda KN ve varsa zorunlu KN'ları MUTLAKA ziyaret edilmelidir. KN sayısı parkurlara göre değişir:

Parkur	Bisiklet En az / En fazla	Koşu En az / En fazla	Kano	İpte çıkış	İp inişi
Macera Koşusu	-	En az 3 / En fazla 5	1 km	12m	12m
Kısa Parkur	En az 3 / En fazla 4	En az 1 / En fazla 3	1 km	12m	12m
Orta Parkur	En az 4 / En fazla 7	En az 3 / En fazla 5	2 km	12m	12m
Uzun Parkur	En az 5 / En fazla 10	En az 3 / En fazla 7	3 km	12m	12m

İp ve Kano noktalarının ziyaret edilmesi zorunludur, ama ip ve kano görevlerinin yapılması zorunlu değildir. Yapılmayan görev puan vermez.

3. Her KN'nın puan değeri vardır.

Puanlama Tablosu:

Normal KN (koşu/Bisiklet) 10 puan

Tırmanış etabı 10 puan

İp inişi etabı 10 puan

Kano etabı 20 puan

Üst sınırdan fazla KN ziyaret edilse bile puan vermez.

Erken gelmek puan kazandırmaz, puan eşitliğinde erken gelen üst sırada yer alır.

ÖRNEK:

Yukarıdaki örneğe göre ORTA parkur takımı bisiklette 8 KN, Koşuda 4 KN topladı ise; Bisikletteki fazla KN dikkate alınmaz, koşu için -10 eklenir.

4. Her parkurun zaman sınırı vardır:

Parkur / Maks Süre / Parkur Bitiş Saati

Macera Koşusu / 6 saat / 16:00

Kısa Parkur saat / 16:00

Orta Parkur 7 saat / 17:00

Uzun Parkur 7 saat / 17:00

Parkur bitiş saatinden geç gelen takımlar DİSKALİFİYE EDİLİR !

5. Etapların Açılış ve Kapanış Saatleri vardır.

İP ve KANO KN'ları saat 11:00 de açılır ve saat 16:00da kapanır

Kapanış saatinden sonra noktaya gelen yarışmacılar görevi yapamayacaktır. KN' ları yerinde olmayacağı için kapanış saati geçmiş etaplar puan vermeyecektir.

Kısa Parkur ve Macera Koşusu saat en geç 16:00da VARIŞ masasına varmalıdır.

Orta Parkur ve Uzun Parkur saat en geç 17:00de VARIŞ masasına varmalıdır.