

Kurabiye Macera Yarışı Ziyaret Kuralları

(Genel kurallara ek)



1. Haritalar 1:25 000 ölçeğinde, topografiktir.
2. Katılımcılar Kontrol Noktalarını (KN) kendileri işaretler. Koordinat listesi brifingden sonra verilir.
3. Yarışmada KN'larının ziyaret sırası yoktur. Takımlar istedikleri gibi dolaşabilir. Fakat bazı noktaların çalışma zamanı sınırlıdır (detaylar aşağıda.)
4. Her noktada Sportident elektronik zamanlama sistem olacaktır. Her takım organizasyon tarafından verilen çipi kullanır. Yarışmanın zaman ve KN ispat yöntemi çiptir. Kayıt sırasında 1 yarışmacı kimliği karşılığında çip teslim alınır. **Çipini kaybeden takım tasnif edilmez. Kayıp çip bedeli 65 TL'dir.**
5. KN'ları koşu ve bisiklet noktaları olarak ayrılmıştır. Koşu noktaları bisiklet ile alınamaz.
6. Orta ve Uzun parkurda takımlar; bisiklet ile başlar, etabı bitirdiklerinde bisikletlerini KN 113'de bırakır ve koşarak devam ederler. KN 113'e saat 15:30'dan sonra varan takımlar koşu parkuruna çıkmadan bisikletleri ile yarışma merkezine kendileri gelirler.
7. KN'larının önemli bölümünde lamine edilmiş, A4 ebatlı, turuncu-beyaz plakalar bulunur. Bu plakalarda elektronik kutu, KN'nin numarası, özel bir kod (XC50 gibi) ve bir orienteering zımbası bulunur. **Noktaya vardığınız zaman çip okutmanız, PASAPORT'unuza zımbayı işaretlemeniz, zımba yoksa kodu yazmanız gerekir.**
8. Çalınmalara karşı; Plakanın bulunduğu yerde renkli kâğıtlar vardır. SADECE plaka yoksa birkaç parça alıp taşıyınız.
9. Yarışma zamanı sınırlıdır: Macera Koşusunda 16:00'dan sonra bitirenler, Uzun ve Orta parkurda 16:30 dan sonra bitirenler için ceza puanları vardır. 17:30'den sonra gelen takımlar DİSKALİFİYE edilir.
10. Uzun parkur takımlarından ilk kayıt olan 13 takım SPOT GPS takip sistemi taşıyacaktır.

Disiplinler ve Noktalar

Parkur	Bisiklet	Koşu - Trekking
Uzun ve Orta parkur	KN101-KN102-KN103-KN104-KN105-KN106-KN107-KN108-KN109-KN110-KN111-KN112-KN113-121*	KN114-KN115-KN116-KN117-KN118-KN119-122*
Macera Koşusu		KN101-KN102-KN103-KN104-KN111-KN112-KN113-KN114-KN115-KN116-KN117-KN118-KN119-120*-122*

KN 113 : Bisiklet Bırakıp Koşu-Trekking etabına geçiş noktasıdır. 15:30'a kadar açıktır. Bu saatten sonra gelen yarışmacılar bisikletleri ile varışa dönerler.

*120-121-122 ek puan veren özel görev etaplarıdır. Bu noktalar için görev sonunda ayrı bir çip okutması yapılır.

Acil Durum Telefonları (lütfen Kaydediniz)

Yarışma Merkezi / Burcu 530 290 0303 (TR – EN)
Caner Odabaşoğlu 532 778 8701 (TR – EN)
Tatiana Kalenderoğlu 533 467 1311 (EN – RU)
Ayşin Özer Başkır 530 404 1594 (TR)

Sadece acil durumlarda arayınız. Yardım çağırıcaksanız konumunuzu tespit edip arayınız. Ciddi sağlık konuları dışında parkur sonuna kadar beklemeniz veya bildirilen buluşma koordinatına geçmeniz gerekebilir.
Bozuk para sizi kolaylıkla geri getirir.

Kurabiye Macera Yarışı Puan Sistemi

1. Yarışmanın amacı verilen zaman içinde en fazla puanı almaktır.

2. Yarışmacılar istedikleri KN'larına gidebilir. Ancak belirtilen en az sayıda KN ve varsa zorunlu KN'ları MUTLAKA ziyaret edilmelidir. KN sayısı parkurlara göre değişir. En az sayıda KN'sının altında nokta toplayan takımlar eksik her nokta için -10 ceza puanı alırlar. Belirtilen en fazla KN'den daha fazla nokta toplayanların puanları dikkate alınmaz. Yarış pasaportunun altında en az ve en fazla alınacak KN'ları belirtilmiştir. Varış noktası (Finish) bir nokta olarak SAYILMAZ ve puan vermez.

Uzun Parkur	En az alınması gereken bisiklet noktası 6KN/En fazla alınması gereken bisiklet noktası Hepsi=13KN En az alınması gereken koşu noktası 4KN / En fazla alınması gereken koşu noktası Hepsi.=6KN En ideal ve kısa rota ile hareket edilirse parkur uzunluğu: bisiklet 37km, koşu 16km (bütün noktalar)
Orta Parkur	En az alınması gereken bisiklet noktası 4 KN/ En fazla alınması gereken bisiklet noktası 8KN/ En az alınması gereken koşu noktası 3KN / En fazla alınması gereken koşu noktası 4KN.
Macera Koşusu	En az alınması gereken koşu noktası 5KN / En fazla alınması gereken koşu noktası 13KN. En ideal ve kısa rota ile hareket edilirse parkur uzunluğu: 28km (bütün noktalar tam!)

3. Her KN' nın bir puan değeri vardır puan değeri yarış pasaportlarında belirtilmiştir.

4. Yarış pasaportunda işaretlenmiş bazı KN' larının yanlarında Özel Etaplar (Kano-İp) vardır. Özel Etaplara girmek zorunlu değildir, etabı tamamlamak ekstra puan kazandırır. Bu ek puanlar için ayrı bir ÇİP İSTASYONU işaretlenmelidir, Hakeme sormak yarışmacının sorumluluğudur!

5. Yarışmanın zaman sınırı vardır, ayrıca zaman puanı hesaplanır.

Yarışma saat 10:00da başlar, 17:30de durur.

Yarışma saati olarak yarışma merkezindeki ana saat esas alınır.

	Yarış Bitiş Saati	Ceza Puanı	Mutlak Bitiş
Macera Koşusu	16:00	16:00'dan sonraki her dakika için -2 puan	17:30
Orta ve Uzun Parkur	17:00	17:00den sonraki her dakika için -2 puan	17:30

Bitişe **17.30** den sonra gelen takımlar **TASNİFE ALINMAZ!**

6.Bazı noktaların ve Özel Etapların Açılış ve Kapanış Saatleri vardır.

Saat 14:00'e kadar açık noktalar	KN101-KN102-KN103-KN104-KN105-KN106-KN107
Saat 15:00'e kadar açık noktalar	KN108
Saat 15:30'a kadar açık noktalar	KN109-KN110-KN111-KN112- KN113 (BİSİKLET BIRAKMA)
Saat 16:00'a kadar açık noktalar	KN116

Özel Etap : Tırmanma duvarı KN 120	Saat 11:00de açılır – Saat 15:00de kapanır (Macera Koşusu)
Özel Etap : Kano KN 121	Saat 11:00de açılır – Saat 15:00de kapanır
Özel Etap : İp inişi KN 122	Macera Koşusu: Saat 11:00de açılır – Saat 14:00da kapanır Orta ve Uzun: Saat 13:00de açılır – Saat 16:00da kapanır.

Kapanış saatinden sonra noktalar toplanacaktır.

7.Özel Etaplarda zaman durmaz. Sizden önce gelen bir takım varsa etapta beklediğiniz süre sizin zamanınızdan işler.